

3 września 2026

godzina 10:00

MBP w Opolu

Turniej gier planszowych

z wykorzystaniem gier
dedykowanych dla osób
niewidomych
i niedowidzących

Zapisy prowadzi
Fundacja Szansa
Jesteśmy Razem
tel. 692 451 051



Turniej gier planszowych

Dla Mieszkańca

Zbliża się kolejna edycja turnieju gier planszowych z wykorzystaniem gier dedykowanych dla osób niewidomych i niedowidzących. Celem wydarzenia jest integracja uczestników, popularyzacja gier planszowych oraz promowanie aktywności dostępnych dla osób o różnych potrzebach.

Turniej prowadzony jest równolegle w trzech kategoriach:

Warcaby dotykowe

- maksymalnie 6 uczestników

Domino dotykowe

- maksymalnie 4 uczestników

Czwórka Wygrywa (Connect 4)

- maksymalnie 6 uczestników

Każdy uczestnik może zapisać się wyłącznie do jednej kategorii turniejowej.

Dodatkowo przez cały czas trwania wydarzenia dostępna jest strefa gier integracyjnych, która nie podlega klasyfikacji turniejowej.

Dostępne gry:

- UNO z brajlem
- Reversi
- Memo dotykowe
- Kółko i krzyżyk dotykowe
- Tangram
- inne gry dostępne na miejscu

Udział w wydarzeniu jest bezpłatny. Obowiązują zapisy, które prowadzi Fundacja Szansa - Jesteśmy Razem Biuro Regionalne w Opolu pod numerem tel. 692 451 051

Turniej gier planszowych organizowany jest w ramach realizacji zadania z inicjatywy lokalnej pn. "Dostępne Opole – kreatywnie czas spędzamy".

Organizatorzy:

Miasto Opole

Biuro ds. Dostępności

Miejska Biblioteka Publiczna w Opolu

Fundacja Szansa Jesteśmy Razem Biuro Regionalne w Opolu

Partnerzy:

Wojewódzkie Towarzystwo Walki z Kalectwem

Fundacja Lellek Pomaga

Centrum Informacyjno-Edukacyjne Senior w Opolu

Miejski Ośrodek Pomocy Rodzinie w Opolu

Polski Związek Niewidomych Okręg Opolski

Środowiskowy Dom Samopomocy dla Osób z Zaburzeniami Psychicznymi "Magnolia" w Opolu

Dane kontaktowe

Biuro ds. Dostępności

ul. płk Witolda Pileckiego 1

45-331 Opole

77 44 35 779

bd [at] um.opole.pl

Lokalizacja

Załączniki

pdf [Regulamin turnieju gier planszowych](#)

png [Plakat](#)

Tagi

dostępność